UNIDAD 2

El iniciar un programa puedo decir que primero es entender lo básico que serían variable, datos, operadores, condiciones, y otros, pero creo que estos sería lo primordial

Cuando realice el primer ejercicio de programación puedo observar como implementamos el ALGORITMO, y la LOGICA, y sabia como agregar la variable, los operadores, y condiciones y cada paso que realizaba me daba cuenta la función que tenia cada una,

En ellas utilice el IF que era la principal para ejecutar los demás códigos que se agregarían, también el IF … ELSE lo utilizaba para ver si la condición agregada en IF tenía valor verdadero entre esas dos se iba desplegando una serie de cadena entre sí, por lo cual se ejecutaba el programa con el objetivo que tenía desde un principio

SWITCH CASE: tiene la misma función pero la diferencia es por bloques o como bien decía el ejemplo por caso.